

# Le journal d'Yvain

Numéro 5 - janvier 2017



## A lire dans ce numéro

**Rubrique nature :** la squille / le narval

**Rubrique culture :** Léonard de Vinci et les châteaux de la Loire / Zelda Ocarina of Time / Un séjour à Budapest

**Journalistes :** Mathew A., Yann H., Sacha L., Yiwen H.

## Un crustacé haut en couleur



La squille est l'une des plus grandes crevettes de l'ordre des *Stomatopoda* (ou crevette mante) dont elle fait partie, et mesure entre 3 et 18 cm.

Elle vit dans les bassins Indo-Pacifique, entre l'île de Guam et les côtes Est d'Afrique du Sud ou entre le Japon et l'Australie. On peut la trouver jusqu'à 70 mètres sous la surface.

Chez cette espèce, les mâles comme les femelles ont un double organe reproducteur. Les squilles se reproduisent à la fin du printemps et chaque femelle peut avoir 50 000 œufs par portée !

Elle se nourrit de gastéropodes, de crustacés, de mollusques bivalves et parfois même de petits poissons qu'elle tue avec ses pinces. Ses coups sont si rapides qu'ils sont invisibles pour notre œil (elle déploie ses pinces en un millième de seconde !), mais en faisant ce geste cela crée tout de même des bulles.

Mathew A.

## *Le narval : la licorne des mers*

Le narval est un gros cétacé qui vit dans les profondeurs des mers. On le surnomme la licorne des mers à cause de la corne qu'il a sur la tête qui peut mesurer jusque 3 mètres de long !

Ce mammifère marin a une petite tête arrondie dotée d'une petite bouche ronde et a des petites nageoires retroussées vers le haut. Tout comme les autres baleines arctiques, il n'a pas de nageoire dorsale et possède une épaisse couche graisseuse.



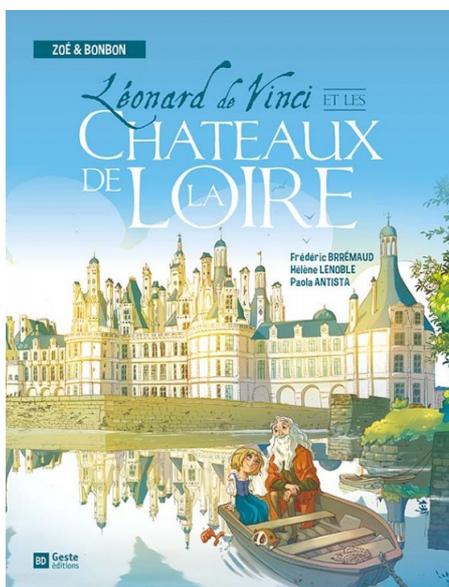
Le mâle adulte peut peser jusqu'à 1 600kg et atteindre

5 mètres de long. La femelle est plus petite : elle pèse environ 1 000kg pour 4 mètres de long.

La couleur du narval varie selon son âge : à sa naissance le petit du narval, appelé le juvénile, est bleu, gris ou marron, alors que l'adulte est noir. En fin de vie la licorne des mers aura des tâches blanches jusqu'à devenir totalement blanc.

**Mathew A.**

## *Bande dessinée : Léonard de Vinci et les châteaux de la Loire*



Ce mois-ci je vais vous parler d'une BD : *Léonard de Vinci et les châteaux de la Loire*.

Cette BD parle d'une fille nommée Zoé et de son lémurien magique appelé Bonbon, qui lui permet de voyager dans le temps. Cela peut paraître bizarre au début, mais ses destinations sont vraiment très intéressantes : dans cet album, ils voyagent dans la Renaissance et rencontrent Leonardo de Vinci. Ce dernier leur parle de sa vie et des différents châteaux de la Loire tels que le Clos Lucé ou Chambord.

Si vous êtes en 5ème ou en 4ème et que vous partez au voyage scolaire cette année, il faut absolument que vous le lisiez !

MA NOTE : 4/5

**Yann H.**

# Un séjour à Budapest

Budapest est la capitale de la Hongrie et fait 525,2 km<sup>2</sup> (alors que Longuyon ne fait que 30 km<sup>2</sup> !). Elle compte 1,759 million d'habitants qui s'appellent les **Budapestois** et les **Budapestaises**.

Budapest est une belle ville, il y a de beaux points de vue, par exemple depuis **Buda** (l'un des deux quartiers de cette ville).

Il y a également beaucoup à visiter, comme le **Aquincum museum** qui préserve une ancienne ville romaine. On peut marcher dans d'anciennes rues et regarder les ruines des temples, des magasins, des maisons ou encore des thermes.

La visite du quartier juif du quartier **Pest** vous propose une expérience incroyable, comme sa grande synagogue, qui mélange les styles architecturaux !

Si vous avez fait le tour et qu'il vous reste du temps, à 1h de métro de la capitale, il y a « le village des artistes » : **Szentendre**, qui vaut également le coup d'être vu. En effet beaucoup d'artistes y habitent et on y trouve des musées et bien sûr des expositions.

**Yiwen H.**



*Photographie de la Grande Synagogue*

# *Zelda Ocarina of Time :*

## *la naissance d'un héros*

Le jeu *Zelda Ocarina of time* (ou *OOT* pour les fans) a été créé en 1998 au Japon sur Nintendo64 par Shigeru Miyamoto. Le personnage principal s'appelle Link et il est amené, au cours de son aventure, à sauver la princesse Zelda.



Etant bébé, il a été abandonné par sa mère devant la forêt Kokiri afin d'être protégé d'une guerre menée par Ganondorf, le roi des Guerrudo. C'est l'arbre Mojo (qui est aussi le dieu du peuple Kokiri) qui recueillit Link et l'éleva comme son propre fils dans le village Kokiri où il grandit paisiblement.

A l'âge de 10 ans Link, reçoit sa fée nommée Navi qui l'accompagnera dans sa quête. Navi, sur la demande de l'arbre Mojo convoque Link auprès de lui. L'arbre cache au fond de lui l'Émeraude Kokiri, malheureusement ensorcelée par Ganondorf et le rend malade.

Link doit donc récupérer la pierre afin de le sauver. Il parvient à la trouver, mais trop tard,



l'arbre est déjà en train de mourir. Ce dernier, dans son dernier souffle, lui confie une nouvelle quête : retrouver les deux autres pierres ancestrales ce qui lui permettra de tuer Ganondorf et mettre un terme à son règne de terreur.

**Sacha L.**

